



iHERE

# iDigital HEalth liteRacy Education for vulnerable groups

## iHERE Project April/Meeting

Coordinated by:

Unser 5. Koordinierungstreffen fand virtuell am 28.04.2022 statt. Bei diesem Treffen haben wir den iHERE Digitalen Kontext der Schulungen (IO2) weiter diskutiert. Im Fokus stand die E-Learning-Plattform, die die von jedem Partner entwickelten Gesundheitsmodule enthält. Die Plattform wird zunächst von den Zielgruppen auf ihre Effektivität getestet.

Auch das kommende Transnationale Projekttreffen (TPM) wird noch im Online-Format geplant. Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website: <https://ihere-digitalhealthed.eu/>.

Sie können unser Kontaktformular ausfüllen, um über unsere Aktionen auf dem Laufendem zu bleiben: <https://iheredigitalhealthed.eu/contact-us/>





## iDigital HEalth liteRacy Education

### *IO1 State of the Art*

Digitale Gesundheitskompetenz hat einen positiven Einfluss auf die Selbstbestimmung der Menschen: Es ist erwiesen, dass eine hohe digitale Gesundheitskompetenz die Lebensqualität verbessert. Leider verfügen nicht alle Menschen über eine ausreichende digitale Gesundheitskompetenz. Menschen, die von digitaler Ausgrenzung bedroht sind, gehören - in Bezug auf digitale Gesundheitskompetenz - zu den am stärksten gefährdeten Bevölkerungsgruppen in Europa (Migranten und Flüchtlinge, ältere Menschen und Menschen mit niedrigem sozioökonomischem Status). Sozial benachteiligte Gruppen weisen diesbezüglich ähnliche Bedarfe auf und stehen häufig den selben Problemen gegenüber. Diese zu überwinden ist essentiell, um allen Menschen die gleichen Chancen zu geben, ihre digitale Gesundheitskompetenz zu verbessern. Prolepsis als führender Partner von IO1 hat den Bericht über den aktuellen Stand zur digitalen Gesundheitskompetenz fertiggestellt. Daraus geht hervor, dass Schulungsmaterialien, die sich mit den gemeinsamen Problemen der gefährdeten Gruppen befassen, für eine Verbesserung der digitalen Gesundheitskompetenz unerlässlich sind. Darüber hinaus zeigen die Ergebnisse, dass spezialisierte Module notwendig sind, um die Bedürfnisse der einzelnen Zielgruppen zu erfüllen. Die Schulungsmodule sollten entsprechend vereinfachte, auf den Punkt gebrachte Informationen enthalten, auf die Bedarfe der vulnerablen Zielgruppen angepasst sein und online vermittelt werden können. Auf diese Weise kann das Schulungsmaterial dazu beitragen, die digitale Gesundheitskompetenz der einzelnen Risikogruppen zu verbessern. Neben der Bedeutung des Schulungsmaterials selbst sollten die Angehörigen der Gesundheitsberufe und diejenigen, die an der Vermittlung digitaler Gesundheitskompetenz beteiligt sind, sicherstellen, dass eigene Trainingsmaterialien auf dem neuesten Stand sind. Auch die Verwendung einer geeigneten Technik zur Vermittlung ist wichtig. Diese beiden Faktoren sind entscheidend für die Aneignung digitaler Gesundheitskompetenz.



## *IO2: The digital platform*

Die **englische** Version der Plattform ist zur Nutzung fertiggestellt. Klicken Sie sich durch die 7 Module der Plattform:

1. Digitale Gesundheitskompetenz
2. Gesundheitsmanagement
3. Impfungen
4. Gesundheitliche Grundbildung
5. Psychische Gesundheit
6. Geschlechtsspezifische Gesundheit
7. Familien-Gesundheit

**<https://ihere-digitalhealthed.eu/login/>**

## *IO 3: Handbuch Methoden*

Ausblick auf den weiteren Verlauf des Projekts: Die Akademie Klausenhof arbeitet aktuell an der Erstellung eines Methodenleitfadens. Dieser wird Fachleuten, Ausbildern und Verantwortlichen aus dem Gesundheitssektor und anderen gesundheitsbezogenen Einrichtungen und Bildungsstätten einen Leitfaden an die Hand geben, wie sie die entwickelten Projektprodukte nutzen und die Zielgruppe der gefährdeten Menschen beim Zugang zu gesundheitsbezogenen Informationen unterstützen können.

Folgen Sie uns:



<https://www.facebook.com/iHERE-EU-350820592742111>



<https://www.linkedin.com/company/ihere-eu/>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

